



GUIDE DE L'ARBITRAGE DE L'ASM



SAISON 2020

Patrick Dufour, directeur de l'arbitrage



Guide de l'arbitre de l'ASM 2020

Table des matières

Introduction	3
Assignment & PTS.....	4
Ballon.....	4
Chaleur extrême.....	4
Contacts.....	4
Délai d'attente.....	5
Durée des matchs.....	5
Équipement des joueurs	5
Exclusion et/ou incident.....	6
Joueurs.....	6
Match	7
Matériel de l'arbitre.....	8
Orage.....	8
Passeports.....	8
Politique de frais et paiements.....	8
Programmes de développement.....	9
Remplacement.....	9
Soccer à 5, 7 ou 9.....	9
Suivis.....	10
Vérifications.....	10



Introduction

Le présent ouvrage a été mis en place afin de répondre à plusieurs questions... Il vous aidera à bien remplir votre mandat sur les terrains de Mascouche... ou ailleurs ! Ce document ne prétend nullement remplacer le livre des lois de la FIFA. Par contre, il s'adapte aux règlements des différentes ligues (locale et compétitive) de notre région...

Espérant qu'il puisse vous être utile !

Légende :

CSA :	Canadian Soccer Association
SQ	Soccer Québec
ARSL	Association Régionale de Soccer de Lanaudière
ASM	Association de Soccer Mascouche
DA	Directeur de l'Arbitrage (Patrick Dufour)
CFD	Coup Franc Direct
CFI	Coup Franc Indirect
CPB	Coup de Pied de But
bât	Balle à terre



Assignation :

- Tenez vos données à jour (téléphone et courriel). À vous d'en aviser le DA...
- L'assignation se fait via PTS, aux 15 jours environ. Après la FSQ, puis l'ARSL...
- Disponibilités : vérifiez si vous avez des événements, des matchs, des pratiques ...
- Si vous êtes disponible, acceptez !
- Si vous devez refuser, faites-le rapidement. Trop de refus implique moins de matchs...
- Si vous êtes assigné sur un match où un membre de votre famille est impliqué, refusez !
- Tenez à jour vos disponibilités vs indisponibilités.
- Notez les terrains où vous ne souhaitez pas aller.
- Bloquez les équipes que vous ne voulez pas (conflit, fratrie, etc.).
- Regardez les matchs disponibles !
- Il est possible d'être assigné en touche par l'ARSL !
- Gardez vos feuilles de matchs jusqu'au 31 décembre... Au cas !

Ballon :

- U8 à U13 : no4
- U14 et + : no5
- L'équipe qui reçoit fournit les ballons. Au moins deux, trois serait encore mieux !
- Idéalement : un en réserve de chaque côté de la ligne médiane.

Chaleur extrême :

- S'il fait très chaud (30 degrés celsius ou plus), une pause « eau » d'une durée d'**une minute** peut être accordée au milieu de chaque période.
- Les joueurs doivent rester sur le terrain.
- N'oubliez pas d'ajouter du temps à la fin de la période...

Contacts :

- Enregistrez la liste qui vous sera envoyée
- Si vos coordonnées changent, avisez votre DA... ce n'est pas un devin !
- Vérifier régulièrement PTS et courriel !
- DA : Patrick Dufour, 514-709-7444 ou arbitrage@soccermascouche.com
- Urgent : on appelle le DA. Non-urgent, par courriel. Jamais via Facebook...



Délai d'attente :

Une équipe a vingt (20) minutes pour se présenter au match et/ou fournir feuille de match et passeports.

Durée des matchs :

U8 et U9 : 2 x 20min (valide à la 28^e)
U10 et U11 : 2 x 25min (valide à la 35^e)
U12 : 2 x 30min (valide à la 42^e)
U13 et U14 : 2 x 35min (valide à la 49^e)
U15 et U16 : 2 x 40min (valide à la 56^e)
U17 et U18 : 2 x 45min (valide à la 63^e)

- La pause est d'une durée de cinq à quinze minutes
- L'écart de buts est de sept (7) dans le local et le Senior. On termine la 1^{re} période. Ensuite, on met fin au match. Si les équipes ET les arbitres souhaitent poursuivre, ça va. Le score ne bouge plus, on ne note ni but, ni buteur... mais les cartons s'accumulent !
- Il n'y a aucun écart de buts dans le A, AA et AAA.
- S'il y a arrêt pour blessure, pause eau, etc., on laisse rouler le chrono !
- L'ajout de temps est obligatoire (GROS max : 10%)
- Notez qu'il n'y a aucun classement des équipes *cette année*.
- Si vous interrompez un match, n'annoncez rien aux coaches. Laissez la ligue statuer.

Équipement des joueurs :

- Lunettes sportives seulement (ref : doc Soccer Québec)
- AUCUN bijou (jonc toléré chez le O35+).
- Bracelets médicaux VISIBLES.
- Plâtre, orthèse, prothèse, etc. doivent être recouvertes
- ***Même politique pour les arbitres...***
- Manches longues, bas, ruban : tolérance dans les petites catégories
- Si deux équipes ont la même couleur de maillot, les visiteurs doivent changer ou mettre des dossards. Vérifiez aussi les couleurs des gardiens.



Exclusion et/ou incident :

Nécessite OBLIGATOIREMENT un rapport sur PTS.

- Utilisez les termes exacts, avec minutes et nos des joueurs impliqués
- Rédigez-le d'abord sur Word, puis le copiez-collez dans PTS
- AVEC badge mineur, la ligue *devrait* ajouter CINQ matchs...

Joueurs :

U8 : soccer à 5 (minimum de joueurs : 4... on joue pareil !)

U9 et U10 : soccer à 7 (minimum de joueurs : 5)

U11 et U12 : soccer à 9 (minimum de joueurs : 6)

U13 et + : soccer à 11 (minimum de joueurs : 8)

Nombre maximal sur la feuille de match ET au banc : **21**

Substitutions illimitées



Match :

AVANT

- a. Arrivez au moins 30 min avant. Respectez le protocole avec rigueur !
- b. Portez votre uniforme Campea
- c. Ayez TOUT votre matériel.
- d. Votre ou vos badges doivent être visibles.
- e. Vérifiez le terrain et les filets.
- f. Présentez-vous aux coaches. Récupérez les feuilles de match et les ballons.
- g. Échauffez-vous.
- h. Faites les vérifications et le tirage au sort. Le gagnant décide son côté de terrain OU s'il débute avec le ballon.
- i. Vérifiez la pression des ballons.
- j. Si les deux équipes affichent les mêmes couleurs, les visiteurs doivent changer.
- k. Aucune poignée de main...
- l. Bon match !

PENDANT

- a. Restez poli et courtois.
- b. C'est un travail d'équipe, on ne veut pas de général d'armée sur le terrain...
- c. Contact visuel
- d. Notez buts, incorrections et exclusions

APRÈS

- a. Aucune poignée de main
- b. Remplir feuilles de match; remettre une partie de chaque feuille à chaque équipe
- c. Petit retour entre vous sur le match
- d. Entrer les résultats sur PTS (maximum 48h)
- e. Si exclusion, remplir le rapport sur PTS



Matériel de l'arbitre :

- Uniforme COMPLET Campea
- Badges Québec et Juvénile, s'il y a lieu
- Montre avec chronomètre ET à l'épreuve des intempéries.
- Calepin, cartons jaune et rouge, feuilles de match
- Drapeau
- Crayons
- Sifflet
- Pompe
- Fortement conseillé : eau, collations, crème solaire, chasse-moustique, sac à poubelle...

Orage :

- Suspendez le match
- Invitez tout le monde à quitter le terrain
- Revenir après 30 min. (ref : doc. SCA)
- Sinon, cessez le match et notez la raison de l'interruption dans PTS

Passeports :

- Peuvent être échus.
- Réels ou via PTS.
- Manipulés seulement par l'entraîneur

Politique de frais et paiements :

- Voir le document à cet effet...
- Paies au deux semaines
- Chèques disponibles au bureau



Programmes de développement :

- Mentorat au club
- Mises à jour locales
- Programmes ARSL, puis Soccer Québec...

Remplacement :

- Cherchez quelqu'un qui **PEUT** faire votre match (via la liste de contacts)
- Si c'est un centre, validez avec le DA, sous peine de suspension
- Aucun appel à tous via n'importe lequel des médias sociaux
- Si vous ne trouvez personne, APPELEZ le DA

Soccer à 5, 7 ou 9:

Soccer à 5 (U8)

Distance : 6m

Surface de but / réparation : 6m... sur TOUTE LA LARGEUR DU TERRAIN !

CPB : l'équipe adverse se retire de son côté. Elle peut avancer si qqn TOUCHE au ballon.

Mauvaise touche : on peut la reprendre UNE fois !

Penalty : sur la << ligne >> du 6m

Toujours des CFD, aucun hors-jeu

Pas de carton... On peut demander au coach de retirer temporairement un joueur

Changement sur but, blessé, CPB ou touche (n'importe laquelle)

IDÉALEMENT, les arbitres parlent et expliquent leurs décisions (ex : touche aux Bleus!)

Soccer à 7 (U9 et U10)

Distance : 6m

Penalty : sur la << ligne >> du 7m

Toujours des CFD, aucun hors-jeu

Fautes et Cartons : tel que prévu, mais soyons TRÈS tolérant !

Changement sur but, blessé, CPB ou touche offensive; si l'adversaire le demande, on peut l'accorde

IDÉALEMENT, les arbitres parlent et expliquent leurs décisions (ex : touche aux Bleus!)

Soccer à 9 (U11 et U12)

Distance : 9,15m

Dans les règles de l'art...



Suivis :

1^{er} match accompagné

- 1^{re} saison : centres en soccer à 5 et en soccer à 7, quelques touches
- Retours de l'arbitre central en fin de match
- Certaines évaluations : points forts vs points à corriger
- Mises à jour (environ quatre par an). Priorité aux arbitres formés
- Plusieurs courriels
- Être ouvert à la rétroaction, adopter une bonne attitude
- Liste ARSL et/ou SQ, programmes de développement possibles

Vérifications :

- Seuls les joueurs SUR la feuille peuvent jouer...
- Cette feuille peut être imprimée ou faite à la main
- Un joueur DOIT arriver AVANT le début de la 2^e période
- Notez les suspensions purgées

BONNE SAISON !

Création : Patrick Dufour, juillet 2020

Inspiration : Dany Gauthier, 3Lacs

